

共青团杭州电子科技大学信息工程学院委员会

文件

杭州电子科技大学信息工程学院学生社团联合会

信工团联〔2017〕2号

关于举办杭州电子科技大学信息工程学院“第二届” 元旦民俗游园会活动的通知

一、活动简介

湖畔号列车以学院社团文化为载体，从“百团大战”站出发，途径“湖畔社团文化节”等站点后，新年伊始，到达大型站点“元旦游园”站。“元旦游园”作为列车大型站点之一，旨在传承民俗文化，活跃节日氛围，增添校园活力。

二、组织单位

主办单位：共青团杭州电子科技大学信息工程学院委员会

承办单位：杭州电子科技大学信息工程学院学生社团联合会

三、活动时间及地点

活动时间：2017年12月27日13:00-17:00

活动地点：青山湖校区 BCDE 教学楼、教学楼中间空地

四、活动内容

（一）抢集章卡（12月下旬）

12月下旬，以“信工社团联”公众号为主，各学生组织公众号为载体的新媒体平台将进行1000张线上抢集章卡的活动，抢到集章卡的同学参与元旦民俗游园会游戏项目可**获取校园活动章**，集章卡于12月25日、26日到子衿苑5号楼学生活动中心（一）社团联值班工位凭短信领取；其余未领取到的同学可在现场领取，数量有限抢完为止；在信工社团联公众号的推文中，会进行留言盖楼的活动，**点赞数前五名赠元旦福袋礼品**；

（二）狂欢游园会（12月27日）

以学生组织、班级及学生社团为单位准备至少一个游戏项目（节目），其中**经社团联注册的正式学生社团及大一年级班级必须参加**，其他学生组织与班级自愿参加，游戏项目以具有较强的可执行性、可参与性、娱乐性强为组织原则，尽量贴近元旦民俗主题，游戏项目可参考杭州电子科技大学信息工程学院第二届元旦民俗游园会民俗游戏参考清单（见附件3）；

各学生组织、班级及学生社团可自行组织策划游戏项目（节目），游戏项目通过审核后，将会分配到B、C、D、E教学楼的**空教室**，各学生组织、班级及学生社团请于12月15日之前以电子稿形式提交《杭州电子科技大学信息工程学

院第二届元旦民俗游园会游戏（节目）环节报名表》（见附件 1）至社团联邮箱（hdxgstl@126.com）；

各游戏项目可自行发放体现元旦民俗特色奖品，按各游戏规则通过游戏项目者可获取 1 枚游戏通关章，**集齐 10 枚不同游戏的通关章即可盖 1 枚校园活动章**，每个人最多可以获得 **2 枚校园活动章**，各游戏项目负责人/工作人员可盖 1 枚校园活动章，每个游戏项目限 8 名工作人员；

（三）舞台秀——大学生艺术团

舞台秀将在教学楼中间空地舞台区域举行，节目应贴近民俗文化。其中大学生艺术团各表演队须报送节目，各学生社团、班级自愿报送节目，并于 **2017 年 12 月 15 日之前**以电子稿形式提交**杭州电子科技大学信息工程学院第二届元旦民俗游园会游戏（节目）环节报名表（见附件 1）**至社团联邮箱（hdxgstl@126.com）；

（四）情暖元旦

活动期间对免费发放汤圆等中国元旦传统美食，数量有限，赠完为止；

（五）民俗创意集市（13:00-17:00）

民俗创意集市分布于 B、C、D 教学楼 1 楼，班级、个人自行组队（3-5 人为宜），并于 **2017 年 12 月 18 日前**上交《**杭州电子科技大学信息工程学院第二届元旦民俗游园会民俗创意集市报名表**》（见附件 2）至社团联邮箱

(hdxgstl@126.com)，审核通过后获得摊位号。请于活动当天在工作人员指引下，自行将物品于规定摊位区域摆放寄售物品，所售范围需要在策划案中体现，收入所得归班级、个人团队所有；凡是成功报名参与民俗创意集市交易的个人团队，每一团队的1位主要负责人可获得3个通关章，其他成员可获得2个通关章。

爱心义卖区域——E 教学楼 1 楼将由青年志愿者协会负责，交易所得将全部捐赠给相应支教学校。

联系人及联系电话：

杭昕（老师）：0571-58619130

胡玮玮（学生）：18906610692

电子邮箱：hdxgstl@126.com

请各学生组织、班级及学生社团参与元旦民俗游园会活动的工作负责人于12月10日12点前加入

元旦民俗游园会交流QQ群：469196890

共青团杭州电子科技大学信息工程学院委员会
杭州电子科技大学信息工程学院学生社团联合会

2017年12月8日

抄送：院党政办、学工部、各团支部、各学生社团

共青团杭州电子科技大学信息工程学院委员会 2017年12月8日印发

附件 1：杭州电子科技大学信息工程学院“第二届”元旦民俗游园会游戏（节目）环节报名表

参与单位	☐ 学生组织 ☐ 学生社团 ☐ 班级		
游戏（节目）名称		是否为推荐项目	
负责人		联系方式	
工作人员	姓名/学号	姓名/学号	姓名/学号
姓名/学号	姓名/学号	姓名/学号	姓名/学号
场地要求	(请说明室外、室内；大教室、小教室等场地要求)		
游戏(节目)简介	(请简要介绍游戏规则（或节目表演内容、形式）及所需要的道具)		

游戏（节目） 详细物资及预算	
场地教室编号	（此项由社团联工作人员填写）

附件 2：杭州电子科技大学信息工程学院“第二届”元旦民俗游园会民俗创意集市报名表

负责人		联系方式	
其他成员			
场地或物资要求	(请说明室内、室外；是否需要桌椅、帐篷等物资)		
创意集市简介	(请说明经营内容及经营范围)		
摊位编号	(此项由社团联工作人员填写)		

附件 3：杭州电子科技大学信息工程学院“第二届”元旦民俗游园会民俗游戏参考清单

游戏名称	简介	预算
弹弓	同学站在一定的距离外打桌子上的纸杯或者塑料瓶，共 5 发泥丸，打倒两个奖励一枚通过章。	安全弹弓 15 元/个， 送泥丸
跳房子	先在地上画一类似两个品字一个日字垒叠起来的 2 米长、1 米宽的图形，每一格为一间。玩时先用石子掷向格内，然后以单腿自面前向远处格跳，每格只能落一只脚，横向两格的双脚同时落下，各踩一格，有石子的不能落脚，只能跨跳过去。跳完再返回跳完奖励一枚通过章。	
抛石子	先在桌上摆放五颗石子，开始先向上抛一颗石子，然后拾起桌上一颗石子后接住空中的石子，此时手中有两颗石子。接着再抛一颗，再拾起桌上石子并接住石子，此时手中有三颗石子，直至手中五颗石子奖励一枚通过章。	
滚铁环	手持一根顶端有弯槽铁棍，推铁环向前跑，通过一定距离后奖励一枚通过章。	铁环 15-20 元/个
七巧板	将七块板拆开，拼凑成指定图形即可奖励一枚通过章。	七巧板：10 元/个
剪纸	将一张红纸剪成制定形状即可奖励一枚活动章	红纸 107cm*78cm： 370 元/500 张圆头安全剪刀：10 元/把
踢毽子	规定时间内在指定区域踢到一定个数即可奖励一枚通过章。	毽子：10 元/6 个
扔沙包	同学站在一定的距离外打桌子上的纸杯或者塑料瓶，共 5 个沙包，打倒两个奖励一枚通过章。	沙包 10 元/3 个
拍手背	两名同学以猜拳来决定谁先拍。拍者掌心向上，并	

	将手放在对方的手心下面，看准机会，撒手从上面去拍对方的手背。如能成功，则奖励一枚通过章。	
吹羽毛	在桌上放根羽毛，参加游戏的两个人各站在桌字的两侧，同时吹羽毛，将羽毛吹到对放的一侧落下为胜。胜者奖励一枚活动章。	多买一个键子拆掉，键子上的羽毛可以以用。
夹玻璃球	用筷子将玻璃球从一个容器夹到另一个容器，夹过一定数量奖励一枚通过章。	玻璃球 10 元/500 颗，一次性筷子
智力玩具	九连环系列解锁、解环游戏，解锁或解环成功奖励一枚通过章。	30 元/20 件套（包含 20 种）
抢凳子	一组十人围成圈，音乐响起大家开始绕圈走，当音乐停止开始抢凳子，前五名可以获得一枚通过章。	
投壶	一名同学站在一定距离处将手中的箭投入壶中，一人 10 箭，投中 6 支即可奖励一枚通过章。	45 元/一套（30cm 高的竹筒+10 箭）
民俗保龄球	找十个可乐瓶，装上沙子，涂成红色，摆放成倒三角形，一人于 2 米开外手执网球，通过投球将可乐瓶撞倒 5 个及以上即可奖励一枚通过章	网球 8 元/3 个
吹乒乓球	把八个装满水的一次性杯子摆放成一条直线，把一只乒乓球放至在一端浮于水面，通过吹气，把乒乓球吹至另一端即可奖励一枚通过章	
跳绳	1 分钟内跳绳 100 下以上即可奖励一枚通过章	
套圈	准备若干份小礼物、糖果、干吃汤圆等摆放在地上，一人于 2 米开外手执 3 枚套环，套中 1 回即可奖励一枚通过章	
叠叠乐抽积木	两到三人一组依次进行叠叠乐抽积木，进行五轮后积木仍未倒者即可奖励一枚通过章	15 元一副
童年小鱼套圈 水机游戏机	限时 3 分钟，把 4 枚圈套进水机者即可奖励一枚通过章。	5 元/副，购买 4 个